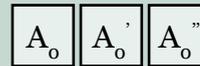


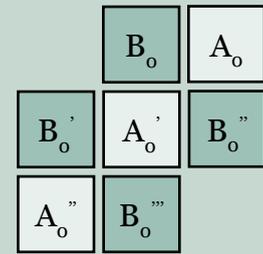
Règle du jeu

Le ressac est une contrainte narrative proposée par Alex Baladi lors de la seconde édition du laboratoire de bande dessinée Pierre Feuille Ciseaux.

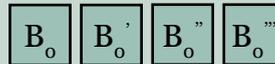
Un ressac à deux joueurs se déroule comme suit:



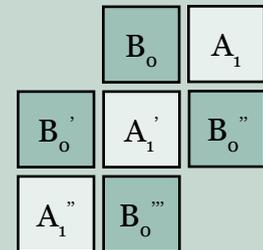
Le joueur A fournit un strip de 3 cases.



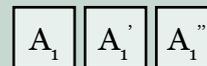
Le joueur B répond par 4 cases qui devront s'intercaler dans le récit...



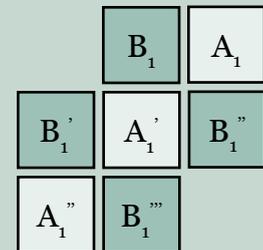
... tout en étant lisibles de façon autonome.



Le joueur A intercale à son tour 3 cases venant remplacer sa contribution initiale...



... ces 3 nouvelles cases pouvant également être lues de façon autonome.



Et ainsi de suite.



